**Glosario de palabras necesarias**

**Análisis de requisitos**: Es el proceso de identificar, documentar y analizar las necesidades de los usuarios y stakeholders para un producto de software.

**Atributo**: Es una propiedad o cualidad específica de un requisito. Los atributos se utilizan para describir en detalle las características y funcionalidades del sistema

**Característica:** Es una función o capacidad específica que ofrece el sistema. Las características se derivan de los requisitos y representan las funcionalidades que el usuario final podrá utilizar.

**Caso de uso:** Es una descripción narrativa de cómo un usuario específico interactúa con el sistema para lograr un objetivo particular. Los casos de uso se utilizan para modelar el comportamiento del sistema y definir los flujos de trabajo que debe seguir.

**Ciclo de vida:** Es la secuencia de etapas que atraviesa un producto de software desde su concepción hasta su obsolescencia. Las etapas típicas del ciclo de vida incluyen: análisis, diseño, implementación, pruebas, mantenimiento y soporte.

**Criterios de aceptación:** Son los estándares que deben cumplirse para que una historia de usuario o un requisito se considere completado. Los criterios de aceptación deben ser claros, medibles y verificables.

**Documentación de requerimientos:** Es el proceso de crear y mantener documentos que describen los requisitos de un producto de software. La documentación de requisitos debe ser clara, concisa y completa, y debe estar disponible para todos los interesados en el proyecto.

**Épica:** Es una historia de usuario de gran tamaño que describe un objetivo general o una funcionalidad importante del producto. Las épicas se descomponen en historias de usuario más pequeñas y manejables.

**Especificación de requisitos:** Es un documento formal que describe en detalle los requisitos de un producto de software. La especificación de requisitos debe incluir una descripción de las características, funcionalidades y comportamientos del sistema, así como los criterios de aceptación para cada requisito.

**Guía:** Es un documento que proporciona instrucciones o recomendaciones sobre cómo realizar una tarea o utilizar un producto. Las guías pueden ser técnicas o no técnicas, y pueden estar dirigidas a usuarios finales, desarrolladores o personal de soporte.

**Historia de Usuario:** Es una descripción breve e informal de una funcionalidad que un usuario desea tener en el producto. Las historias de usuario se escriben desde la perspectiva del usuario y utilizan un lenguaje natural.

**Método:** Es un conjunto de pasos o procedimientos que se siguen para lograr un objetivo específico. Los métodos pueden ser formales o informales, y pueden estar estandarizados o no.

**Metodología:** Es un marco de trabajo que define un conjunto de prácticas y herramientas para gestionar el desarrollo de software. Las metodologías populares incluyen Agile, Scrum y Waterfall.

**Necesidad:** Es una condición o situación que requiere una solución. Las necesidades pueden ser expresadas explícitamente por los usuarios o stakeholders, o pueden ser identificadas por los desarrolladores a través del análisis de requisitos.

**Producto:** Es el resultado final del proceso de desarrollo de software. El producto puede ser un software de aplicación, un sitio web, una aplicación móvil o cualquier otro tipo de software.

**Product Backlog:** Es una lista ordenada de prioridades de las historias de usuario y otros elementos de trabajo que se deben completar para desarrollar un producto. El Product Backlog es mantenido por el Product Owner.

**Requisito:** Es una descripción de una característica o funcionalidad que debe tener un producto de software. Los requisitos pueden ser funcionales o no funcionales.

**Requisito Funcional:** Es un requisito que describe lo que debe hacer el sistema. Los requisitos funcionales se relacionan con las características y funcionalidades del sistema.

**Requisito No Funcional:** Es un requisito que describe cómo debe comportarse el sistema. Los requisitos no funcionales se relacionan con aspectos como el rendimiento, la seguridad, la usabilidad y la confiabilidad del sistema.

**Restricción:** Es una limitación o condición que debe cumplirse al desarrollar un producto de software. Las restricciones pueden ser impuestas por factores técnicos, de negocio o de otro tipo.

**Roles:** Son las funciones o responsabilidades que desempeñan las personas en un equipo de desarrollo de software. Algunos roles comunes incluyen desarrollador, tester, analista de requisitos, Product Owner y Scrum Master.

**SCRUM:** Es una metodología de desarrollo de software Agile que se basa en ciclos cortos de trabajo llamados sprints. SCRUM enfatiza la colaboración, la comunicación y la adaptación al cambio.

**Sprint:** Es un ciclo corto de trabajo en SCRUM que típicamente dura de 1 a 4 semanas. Durante un sprint, el equipo de desarrollo completa un conjunto de historias de usuario del Product Backlog.

**Stakeholders:** Son las personas o grupos que tienen un interés en el producto de software. Los stakeholders pueden ser usuarios finales, clientes, inversores, gerentes o cualquier otra persona que pueda verse afectada por el producto.

Taller Especificación de requisitos del software

1. Defina que es el modelo de especificación de Requisitos RSM

2. Cuales son las dimensiones de requisitos según el Modelo de especificación de Requisitos RSM

3. Defina las Propiedades y Atributos de los requisitos

4. Cual es la diferencia en restricción y Requisito

5. Que problemas pueden presentarse si se lleva a cabo una mala o incompleta definición y análisis de requisitos

6. En la siguiente situación, un usuario tiene una lista de deseos y necesidades, Defina detalladamente cuáles son los requisitos y cuáles son las restricciones

Respuestas

R1/ el modelo de requisitos RSM en un modelo que expresar las necesidades y requisitos que se deben tener antes de empezar a programar la pagina

R2/ este modelo cuenta con 5 tipos de requisitos que abarca

* Requisitos funcionales
* Requisitos de datos
* Requisitos de comportamiento
* Requisitos de rendimiento
* Requisitos de seguridad